

**PORSCHE**

**ESPORTS SPRINT CHALLENGE  
BRASIL**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO  
PORSCHE ESPORTS SPRINT CHALLENGE BRASIL  
TEMPORADA 2021**

Atualizado em 19/10/2021

## Sumário

<b>1. Introdução.....</b>	<b>3</b>
1.1. O Campeonato .....	3
1.2. Inscrições.....	3
<b>2. Formato .....</b>	<b>3</b>
2.1. Estrutura.....	3
2.2. Fase Classificatória .....	4
2.3. Dias e Horários .....	4
2.4. Condições de Corrida e Pista.....	4
<b>3. Pontuação .....</b>	<b>5</b>
3.1. Princípios Gerais.....	5
3.2. Pontuação .....	5
<b>4. Punições.....</b>	<b>5</b>
<b>5. Premiação .....</b>	<b>6</b>
5.1. Premiação do campeonato .....	6

## 1. Introdução

### 1.1. O Campeonato

- 1.1.1. A Porsche Esports Sprint Challenge Brasil é um campeonato oficial da Porsche Brasil e Porsche Cup Brasil, organizado pelo IRB e-Sports.
- 1.1.2. O campeonato seguirá com calendário e formato próprios, e será disputado em circuitos mistos com o Porsche 718 Cayman GT4 Clubsport.
- 1.1.3. A Porsche Esports Sprint Challenge Brasil é um campeonato oficial destinado a pilotos brasileiros, residentes no país ou exterior. Serão aceitos pilotos estrangeiros apenas se residentes fixos no Brasil.

### 1.2. Inscrições

- 1.2.1. As inscrições são gratuitas e realizadas através da página [www.porscheesports.com.br](http://www.porscheesports.com.br).
- 1.2.2. As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing que detenham iRating Road inferior a 3000 no dia 03 de outubro, às 21h.
- 1.2.3. A organização se reserva o direito de remanejar inscrições entre este campeonato e a Porsche Esports Carrera Cup Brasil a fim de enquadrar os pilotos na competição de nível técnico mais adequado.
- 1.2.4. É vedada a participação na Porsche Esports Sprint Challenge Brasil de pilotos que já tenham disputado o campeonato Porsche Esports Carrera Cup Brasil em anos anteriores.
- 1.2.5. O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 40.
- 1.2.6. Havendo número de inscritos maior que o número de vagas, estas serão definidas por processo classificatório, descrito no item 2.2.
- 1.2.7. A Porsche Esports Sprint Challenge Brasil poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.
- 1.2.8. O campeão 2020 da Porsche Esports Sprint Challenge Brasil está automaticamente classificado para a Temporada 2021 da Porsche Esports Carrera Cup Brasil, sendo vedada sua participação na Porsche Esports Sprint Challenge Brasil independente de seu iRating no dia 03 de outubro, às 21h.
- 1.2.9. Estão pré-classificados para a Temporada 2021 todos os pilotos dentro do TOP10 na pontuação final da Temporada 2020. Ao piloto será oferecida a opção da pré-classificação e, caso abra mão desse bônus, a vaga de pré-classificação irá para o próximo imediato na classificação do ano anterior (P11, P12, P13 e assim por diante), até se completarem 10 pré-inscritos.

## 2. Formato

### 2.1. Estrutura

- 2.1.1. O campeonato será disputado em 5 etapas, compostas por duas baterias cada, totalizando 10 baterias.
- 2.1.2. Cada bateria terá duração de 30 minutos.
- 2.1.3. O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.
- 2.1.4. O grid de largada da segunda bateria de cada etapa será determinado pela classificação final da primeira bateria, invertendo-se os 10 primeiros colocados.
- 2.1.5. Ao término da primeira bateria, os pilotos devem permanecer no servidor até o início da segunda bateria.

2.1.6. O piloto que não acessar o servidor de corrida antes da largada da primeira bateria, ou que for desqualificado durante a primeira bateria, será impedido de participar da segunda bateria da mesma etapa.

2.1.7. A largada será parada, e as relargadas, se houver, em fila única.

## **2.2. Fase Classificatória**

2.2.1. A fase classificatória consiste em tomada de tempo, e será disputada na pista de Okayama, presente no pacote básico do iRacing.

2.2.2. Os servidores de Pré-Qualificação serão agendados a cada 24 horas, e terão duração de 24 horas cada.

2.2.3. Os pilotos deverão executar quatro voltas consecutivas sem incidentes contabilizados pelo simulador durante a etapa classificatória. O tempo médio das quatro voltas será o critério para classificação.

2.2.4. É permitido ao piloto realizar ilimitadas sequências de quatro voltas, sendo válida para classificação somente a sequência com o menor tempo médio.

2.2.5. A participação na fase classificatória é obrigatória (exceto para os pilotos pré-classificados). O piloto que não registrar quatro voltas consecutivas sem incidentes não poderá participar do campeonato.

2.2.6. Os pilotos serão monitorados durante a fase classificatória, com auxílio da equipe do iRacing. Se identificada a utilização de uma conta do simulador por outro que não seja o titular da mesma, tanto o titular da conta quanto o piloto que a utilizou serão imediatamente desclassificados e removidos do programa Porsche Esports em 2021.

## **2.3. Dias e Horários**

2.3.1. O campeonato é disputado conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação da Porsche Esports Sprint Challenge Brasil.

2.3.2. As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):

- 18h00 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
- 19h00 – Início do *briefing*;
- 20h45 – Início do treino classificatório;
- 21h00 – Largada da primeira bateria;
- 21h35 – Início dos treinos livres para a segunda bateria;
- 21h45 – Largada da segunda bateria;
- 22h20 – Entrevistas.

2.3.3. Em etapas específicas, a duração do treino classificatório poderá ser estendida, de acordo com as necessidades de cada pista. Neste caso, o início do treino classificatório será antecipado, de forma a manter o horário da largada às 21h00.

2.3.4. Os horários listados no item 2.3.2 estão sujeitos a pequenas variações.

## **2.4. Condições de Corrida e Pista**

2.4.1. O acerto dos carros (*setup*) é travado. Será utilizado o *setup baseline*.

2.4.2. O clima utilizado no campeonato será definido a cada etapa. Na fase classificatória será utilizado o clima padrão do iRacing: temperatura 78 °F (26 °C), vento norte 2 mph (3 km/h), umidade relativa 55%, neblina 0%.

2.4.3. O piloto que atingir 12 incidentes contabilizados pelo simulador em qualquer uma das baterias será punido com drive-through. O piloto que atingir 17 incidentes contabilizados pelo simulador em qualquer uma das baterias será desqualificado da etapa.

### 3. Pontuação

#### 3.1. Princípios Gerais

- 3.1.1. A Porsche Esports Sprint Challenge Brasil é composta somente por um Campeonato de Pilotos.
- 3.1.2. Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, todos os resultados serão válidos. Não haverá descartes.
- 3.1.3. O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos.

#### 3.2. Pontuação

- 3.2.1. A pontuação das baterias será a seguinte:

Primeira Bateria			Segunda Bateria	
1º - 50 pts	11º - 20 pts	21º - 10 pts	1º - 30 pts	11º - 10 pts
2º - 40 pts	12º - 19 pts	22º - 9 pts	2º - 25 pts	12º - 9 pts
3º - 35 pts	13º - 18 pts	23º - 8 pts	3º - 23 pts	13º - 8 pts
4º - 32 pts	14º - 17 pts	24º - 7 pts	4º - 21 pts	14º - 7 pts
5º - 30 pts	15º - 16 pts	25º - 6 pts	5º - 19 pts	15º - 6 pts
6º - 28 pts	16º - 15 pts	26º - 5 pts	6º - 17 pts	16º - 5 pts
7º - 26 pts	17º - 14 pts	27º - 4 pts	7º - 15 pts	17º - 4 pts
8º - 24 pts	18º - 13 pts	28º - 3 pts	8º - 13 pts	18º - 3 pts
9º - 22 pts	19º - 12 pts	29º - 2 pts	9º - 12 pts	19º - 2 pts
10º - 21 pts	20º - 11 pts	30º - 1 pt	10º - 11 pts	20º - 1 pt

- 3.2.2. Para receber a pontuação descrita no item 3.2.1, o piloto deverá completar pelo menos 75% das voltas completadas pelo vencedor da prova.
- 3.2.3. No caso de empate entre dois ou mais competidores ao final do campeonato apresentando a mesma pontuação, serão considerados os seguintes critérios para o desempate:
- Maior número de vitórias;
  - Maior número de colocações seguintes (segundos lugares, terceiros, quartos e assim por diante). Serão consideradas somente colocações obtidas em corridas nas quais o piloto seja classificado, ou seja, percorra no mínimo 75% (setenta e cinco por cento) do número de voltas do vencedor. Sempre que o número resultante não for inteiro, o arredondamento deverá ser feito para o número inteiro anterior.
  - Pole positions (somente na primeira bateria).
  - Maior número de voltas mais rápidas em corridas;
  - Se ainda assim persistir a igualdade, a melhor colocação será do piloto que atingiu antes a pontuação final obtida.
  - Não havendo vencedor após a aplicação dos critérios acima, os concorrentes serão considerados oficialmente empatados. Dividirão a mesma colocação, aparecendo nas tabelas e classificações em ordem alfabética.

### 4. Punições

- 4.1.1. O piloto que acumular 6 ou mais pontos de punição (PP) durante o campeonato, conforme Regulamento Geral da IRB e-Sports, estará automaticamente suspenso da próxima etapa. O piloto que acumular 12 ou mais pontos de punição (PP) estará suspenso de todas as etapas até o término do campeonato. O piloto que atingir 12 PP na última etapa do campeonato será desqualificado da etapa.

- 4.1.2. O piloto que receber repetidas advertências será punido conforme o atual Regulamento Geral da IRB e-Sports: <https://bit.ly/RegulamentoIRB2021>
- 4.1.3. O piloto que não participar de 2 (duas) etapas do campeonato, sequenciais ou não e sem aviso prévio plausível à organização, estará automaticamente desclassificado e não poderá mais participar da temporada 2021. O piloto terá também banimento automático para a temporada 2022 e poderá retornar ao campeonato somente em 2023.

## **5. Premiação**

### **5.1. Premiação do campeonato**

- 5.1.1. Campeão e vice-campeão são premiados com um treinamento oficial de precisão e performance Porsche Track Experience, ministrado pela Porsche Brasil com os carros da marca, em data e local a definir pela empresa.
- 5.1.2. Campeão é premiado com um kit de prêmios exclusivos Porsche Brasil.
- 5.1.3. Campeão terá participação garantida no campeonato 2022 da Porsche Esports Carrera Cup Brasil.
- 5.1.4. Campeão receberá US\$ 500,00 (quinhentos dólares norte-americanos) em créditos no iRacing, premiados pela própria plataforma. Vice-campeão receberá US\$ 300,00 (trezentos dólares norte-americanos) em créditos no iRacing, premiados pela própria plataforma. Terceiro colocado receberá US\$ 200,00 (duzentos dólares norte-americanos) em créditos no iRacing, premiados pela própria plataforma.
- 5.1.5. O piloto que participar de todas as etapas e obtiver o menor número de pontos de punição acumulados na temporada, receberá um voucher no valor de R\$ 3.750,00 para trocar por equipamentos de simulador junto ao parceiro P1 Speed. O segundo piloto que participar de todas as etapas e com o segundo menor número de pontos de punição acumulados, receberá um voucher de R\$ 2.000,00 para uso junto ao parceiro Pro Racing Simuladores. Para o terceiro piloto que participar de todas as etapas e com o terceiro menor número de pontos de punição acumulados, um voucher de R\$ 1.250,00 para uso junto ao parceiro P1 Speed. O critério de desempate será a posição final no campeonato.
- 5.1.6. Os pilotos que já usufruíram da premiação de treinamento oficial de precisão e performance (item 5.1.1.) em anos anteriores não estão elegíveis para esta premiação específica da Temporada 2021.